

ElastiCache for Redis 를 본격적으로 도입해 보았다

최흥배

<https://github.com/jacking75/choiHeungbae>

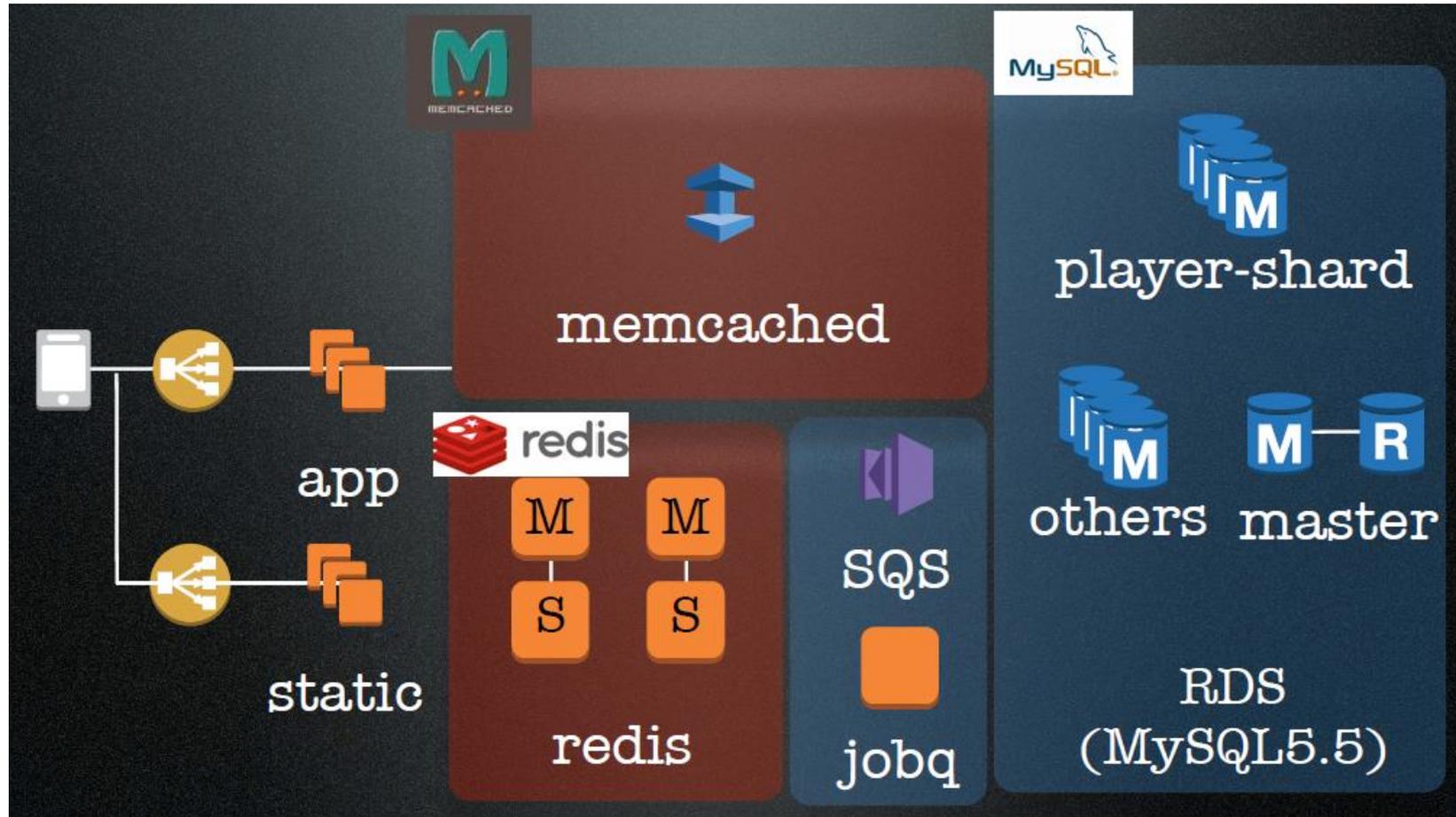
일본의 소셜 게임 개발사인 'gumi'에서 발표한 자료를 번역.

(100% 번역은 아님)

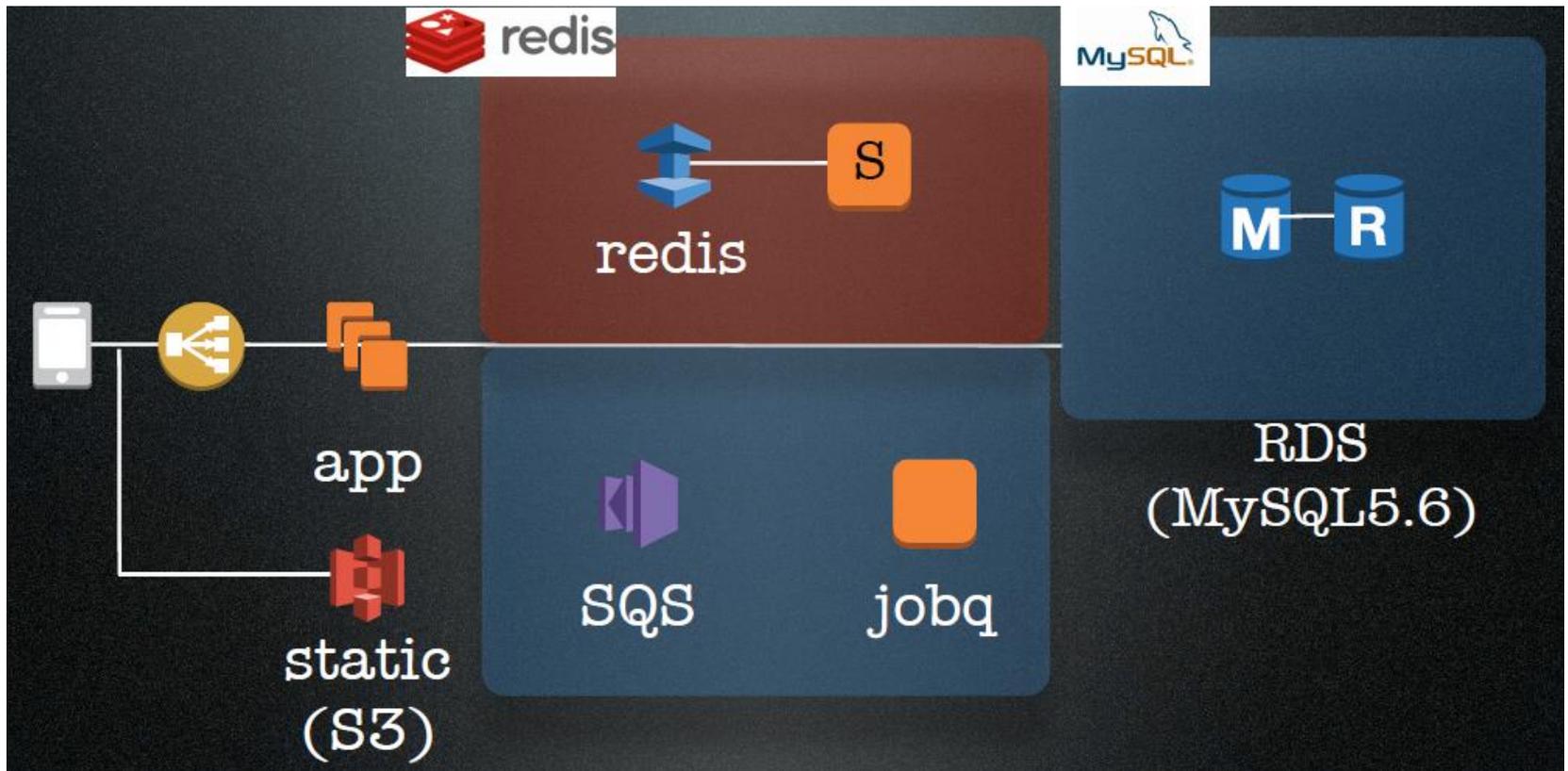
gumi 홈페이지: <https://gu3.co.jp/>

원문: <http://www.slideshare.net/hommatomonori/elasticache-for-redis>

현재 운용 중인 서버 구성 예



ElastiCache for Redis를 이용한 서버 구성



앱에서 이용 예

- 유저의 행동 결과를 즉각 반영하고 싶은 이벤트
- 사용 예
이벤트 랭킹
플레이어 매칭 처리



운용에서 이용 예

- 이벤트 수집 툴(Sentry)의 버퍼
- 최근 툴은 Redis를 이용한다
간단한 검증을 위해 EC2를 만드는 것은 비용이 크다

Redis 서버 운용 현황

- master-slave 구성이 메인
master는 RDB 없이, slave 측에서 스냅샷 생성
EC2(Xen)의 fork는 느리다
- 용도에 따라서 데이터 베이스를 복수 이용
- 최근은 memcached 캐시를 redis로 이행
memcached의 eviction 발생 타이밍은 개발자가 파악하기 힘들다

ElastiCache for Redis에서 할 수 있는 것과 할 수 없는 것

할 수 있는 것	할 수 없는 것
EC2 운용에서 개방	자동 페일 오버
S3에서 데이터 로드	RDB의 S3 백업
AOF 파일 설정	인스턴스 타입 변경
awscli에서도 다룰 수 있다	PITR(포인트 인 타임 리커버리) 기능
레플리카의 마스터 승격	

ElastiCache for Redis를 본격적으로 도입해 보았다

- master의 가동 장소로서 성능적으로는 전혀 문제 없음
- 스냅샷을 이용하고 싶을 때는 EC2를 이용
FAQ나 공식 문서에도 추천하고 있다
- cache.t1.micro는 appendonly를 지원하지 않는다
- 장애 발생 시 행동은 아직 미 경험
AOF 파일이 파괴 되거나, slave 스냅 샷에서 복원 시킨 케이스는 있었다